

Instructies NS2530

Inleiding

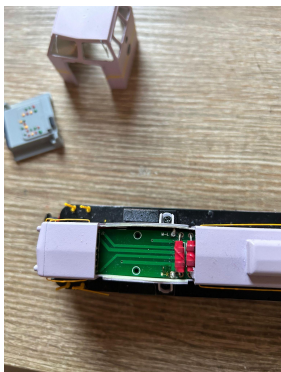
Bedankt voor het bestellen van de NS2530 Licht set. De lichtset bestaat uit 2x een licht print, 2x diode en een handleiding. De handleiding is gebaseerd op het gebouwde model!

Stap 1:



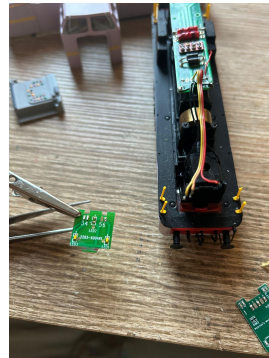
We beginnen met de details voorzichtig van de locomotief verwijderen, zodra deze los zijn kunnen we de cabine eraf halen. Dit doet u door aan de zijkanten van de cabine wat naar buiten te trekken.

Stap 2:



Vervolgens komen er 2 schroefjes vrij die u moet verwijderen om de huif eraf te kunnen halen. Zodra dit gebeurt is, houdt u alleen een frame over met een printplaat en een motor.

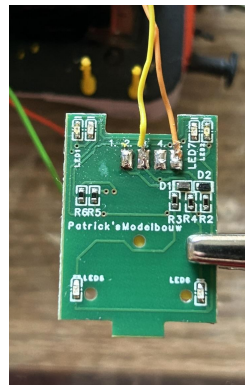
Stap 3:



We gaan nu beginnen met het verwijderen van de oude lichtprintjes. Deze kunnen lichtjes vast zitten.

Als ze los zijn kan je meteen de draden los solderen.

Stap 4:



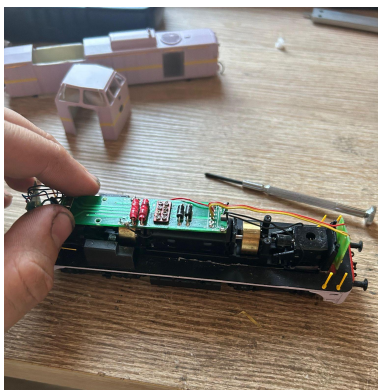
Als we de nieuwe print pakken, zien we 4 soldeer pads. Voor de frontseinen hebben we soldeerpad 5 en 3 nodig. Op soldeerpad 5 komt de oranje draad (Algemene +). Op soldeerpad 3 komt de gele draad. Om L- en omgekeerd L-sein te maken moeten we de print omdraaien. Hier ziet u 4 soldeer pads waar we een brug moeten maken voor L-Sein en omgekeerd L-sein. Hierna is het verstandig een tapje over de brug te plakken



PMB

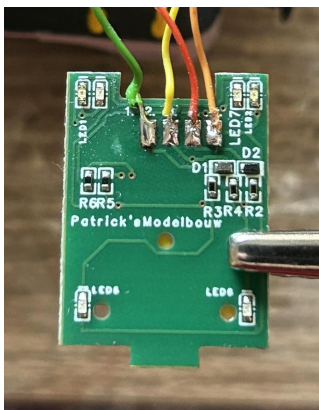
Instructies NS2530

Stap 5:



Als u ook sluitlicht wil dan gebruiken we soldeerpad 4. Deze mag naar positie 6 op de hoofdprint. Deze positie bevindt zich aan beide kanten van de hoofdprint, echter moet het sluitlicht voor de korte kant op positie 6 van de lange kant en omgekeerd.

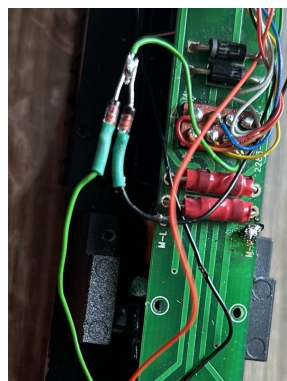
Stap 6:



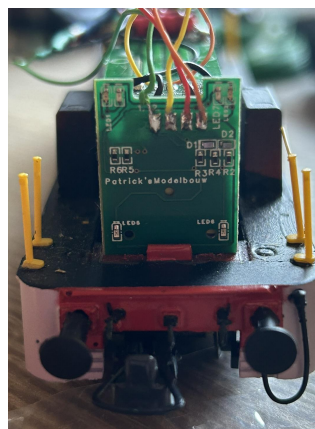
In de lichtprint zit ook de functie rangeerlicht. Deze bevindt zich op soldeer pad 1.

Om de rangeerfunctie te activeren dient u een draad toe te voegen die naar de groene draad gaat van de decoder Deze kan je boven op de stekker solderen, maar ook onder op. De anderen uiteinden op beide printen op positie 2.

Hierdoor heeft u geen om programmeerwerk nodig! De bijgevoegde foto is ter illustratie van een oudere versie.



Stap 7:



Voordat de kap er weer op kan, is het verstandig om de functies te testen. Als de functies werken kunt u met een pritt stift of een drupje lijm GEEN Secondelijm de printen vast zetten. Waarna de kap weer geplaatst kan worden.

Zodra de kap er weer op zit is het raadzaam om de functies nogmaals te testen!

**Mocht er toch iets niet naar wens zijn of komt u er niet uit. U mag altijd contact opnemen via:
patricksmodelbouw@gmail.com**