PMB

Instructies NS1300

Inleiding

Bedankt voor het bestellen van de lichtset NS1300. In de set zitten 2 led-printen, 4 weerstanden, 510 Ohm en instructie.
Voor vragen of advies kunt u me altijd benaderen via:
patricksmodelbouw@gmail.com

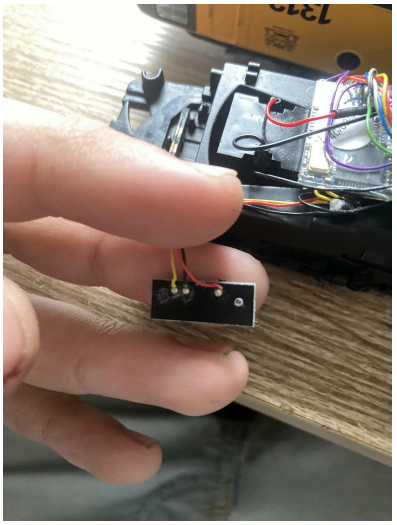
Stap 1:

Voordat we beginnen moeten we eerst de kap openen. Dit kan je het beste doen met satéprikkers. Als eerste is het handig om de buffers en koppelingen te verwijderen. Deze moeten verwijderd worden, anders komt de kap niet los. Het is handig om de handleiding van de loc te raadplegen

Stap 2:

Zodra de kap los is, kunnen we het oude lichtprinten verwijderen.Deze zitten met een soort kneedgum vast. Deze is makkelijk te verwijderen, als de print los is kunnen we de beschermingskap van de print los halen, deze zit vastgelijmd aan de achterzijde van de print. Je kan de lijm voorzichtig los schrapen. Hierna kunnen we de draden los solderen. De rode draad is de voedende draad. De zwart en gele draad zijn de rode en witte leds.

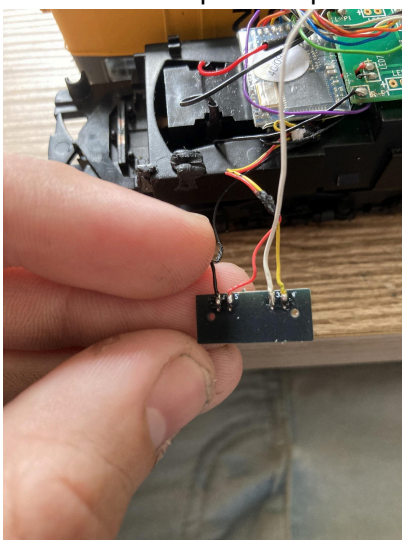




Stap 3:

Als de oude ledprinten los zijn kunnen we de nieuwe pakken.
De indeling is als volgt: Soldeerpad 1: Gele led rangeer pit,Soldeerpad 2: Voeding leds, Soldeerpad 3: Gele leds Front verlichting, Soldeerpad 4: Rode Leds

De rode draad soldeer je op soldeerpad 2, de gele op soldeerpad 4 en de zwarte op soldeerpad 1.



Stap 4:

Om het rangeerlicht toe te voegen hebben we 1 van de weerstanden nodig die in de set meegeleverd zijn. Deze is benodigd om de led

PMB

Instructies NS1300

niet te laten doorbranden.
Eerst is het benodigd om een stukje draad aan de licht print te solderen op soldeerpad 3.
Hierna kan de weerstand er tussen solderen. Waarna je deze op een functie uitgang kan solderen. Het beste is op AUX1 of 2, net welke er nog beschikbaar is. Welke kleuren de AUX uitgang is, is het verstandig om de decoder handleiding te raadplegen.

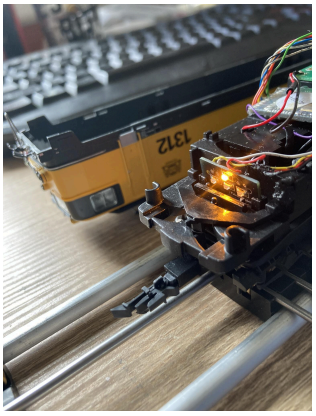
Mocht je geen rangeer licht willen dan kan je de draden van soldeerpad 3 samenvoegen met de draad van soldeerpad 1, dit zorgt ervoor dat je 3 punts verlichting hebt



Stap 5:

Voor de andere zijde is het handig om stap 2 t/m 4 te herhalen voor de de andere licht print. Hierna is het verstandig om de verlichting te testen alvorens er geprogrammeerd wordt.
Hierna kan de lichtgeleider kap die je in stap 2 hebt verwijderd van de oude print teruggeplaatst worden.

Zodra de verlichting er in zit, is het handig om de decoder te programmeren. Dit omdat de rangeerlichten op andere functie uitgangen zitten. Deze moeten geprogrammeerd worden.



Stap 6:

Met de 2 overige geleverde weerstanden is het ook mogelijk om de sluitseinen apart te schakelen. Deze kan je op AUX 3 en AUX4, hiervoor geldt ook dat het handig is om de handleiding van de decoder te raadplegen. Hierdoor kan je ook de frontverlichting aan en uit zetten aan de trein zijde. Dit is ook te programmeren in de Decoder.

Mocht dit niet lukken, kan ik de ESU Decoders her programmeren..

Stap 7:

Als alles naar wens is, kan de kap nu dicht gemaakt worden. Na het sluiten van de kap is het raadzaam om de verlichting nogmaals te testen. Mocht er wat fout gegaan zijn zal de kap weer open moeten.